

# NIVEL 2



visual



lógica



tu vida



lenguaje



atención



## CADA PALABRA CON SU DEFINICIÓN

Asociar, como en el ejemplo, cada palabra con su definición.

- |                   |            |          |   |
|-------------------|------------|----------|---|
| <b>1</b> <b>H</b> | TORPEDO    | <b>A</b> | Estufa de combustión lenta.                                     |
| <b>2</b>          | CARTUJANO  | <b>B</b> | Pieza de metal de la imprenta o de la máquina de escribir.      |
| <b>3</b>          | SALAMANDRA | <b>C</b> | Especie de ermitaño musulmán.                                   |
| <b>4</b>          | CARTÓN     | <b>D</b> | Máquina que sirve para levantar grandes pesos a poca altura.    |
| <b>5</b>          | MORABITO   | <b>E</b> | Pequeño hueso situado en el oído medio.                         |
| <b>6</b>          | TIPO       | <b>F</b> | Dulce de hojaldre almendrado.                                   |
| <b>7</b>          | PERRILLO   | <b>G</b> | Territorio dominado y administrado por una potencia extranjera. |
| <b>8</b>          | CHILINDRÓN | <b>H</b> | Pez marino parecido a la raya.                                  |
| <b>9</b>          | GATO       | <b>I</b> | Modelo pintado sobre lienzo para realizar un tapiz.             |
| <b>10</b>         | CORBATA    | <b>J</b> | Gatillo de las armas de fuego.                                  |
| <b>11</b>         | MARTILLO   | <b>K</b> | Caballo andaluz.  |
| <b>12</b>         | COLONIA    | <b>L</b> | Juego de naipes.  |



## SUMA Y SIGUE

Sin pasar dos veces por el mismo dado ni dar pasos en diagonal, trazar una ruta desde el punto de salida hasta la meta, de manera que se obtengan cuarenta puntos sumando las caras de los dados por los que se pasa.

SALIDA



META



## LA CARTA OCULTA

En una secuencia lógica, ¿qué número debería figurar en la carta oculta?

